Carioca

Fecha _____

Ronda						
Dos tríos 6 cartas						
Un trío y una escala 7 cartas						
Dos escalas 8 cartas						
Tres tríos 9 cartas						
Dos tríos y una escala 10 cartas						
Un trío y dos escalas 11 cartas						
Tres escalas 12 cartas						
Cuatro tríos 12 cartas						
Escala sucia 13 cartas · si se juega						
Escala real 13 cartas · si se juega						
Total						

- Bajo cada ronda, las cartas que pide el contrato. Se reparten 12 a cada uno. Trío: tres del mismo número. Escala: cuatro seguidas de la misma pinta.
- Cartas en la mano: del 2 al 10, lo que marcan; J, Q y K, 10; as, 20; joker, 30 (50 en muchas mesas). Quien se queda sin cartas, 0.
- Gana el total más bajo después de la última ronda. Si tu mesa juega siete, termina con las tres escalas.

Anotador de tallynight.app

O lleva la cuenta en tu iPhone con Tallynight, gratis en el App Store