Skyjo

Date _____

Manche								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
Total								

- Chaque carte vaut sa valeur, de −2 à 12. Trois cartes identiques dans une colonne sont défaussées et ne comptent rien.
- Celui qui a fini la manche doit avoir le plus petit score. Si un autre a autant ou moins, doublez ses points de la manche, s'ils sont positifs.
- Quand quelqu'un atteint 100, le plus petit total gagne.

Feuille de score de tallynight.app

Ou comptez les points sur votre iPhone avec Tallynight, gratuit sur l'App Store