Tressette

Data _____

Mano		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
Totale		

- Asso 1. Tre, due, re, cavallo e fante un terzo ciascuno: tre figure fanno un punto. Scartine 0. Ultima presa 1.
- Ogni mano fa 11 punti tra le due parti, più gli accusi se li giocate.
- Vince chi arriva prima a 21, o a 31 o 41 per una partita più lunga.

Foglio segnapunti di tallynight.app

Oppure segna i punti sul tuo iPhone con Tallynight, gratis su App Store